

# Lokalna pravila



## Granice igrališta (MLR A-1)

Granice igrališta na poljima 1,2,3,15,16 i 18 su označene zamišljenom linijom između unutarnjih rubova bijelih stupića u visini tla.

## Drop zone (MLR E-1.1)

Polje 7: Ako igračeva loptica završi u kaznenom području igrač ima dodatnu mogućnost ispuštanja loptice u drop zoni uz jedan kazneni udarac.

Polje 17: Ako igračeva loptica završi u lijevom kaznenom području (iza stazice), igrač može uz jedan kazneni udarac ispustiti lopticu u drop zonu blizu mostića.

## Zaštita mladog drveća (MLR E-10.1)

Mlado drveće označeno drvenim kolcima ili plastičnim kolutovima su zone zabrane igre. Ako se igračeva loptica nalazi bilo gdje na igralištu osim kaznenog područja te dodiruje takvo drvo ili takvo drvo smeta pri zauzimanju stava odnosno izvođenja udarca igrač mora uzeti odterećenje bez kazne po pravilu 16.1f.

## Definiranje neuobičajenih uvjeta igrališta (MLR F-1)

Tlo u popravku je označeno (zaokruženo) bijelom linijom. Električne žice na četvrtoj i petnaestoj rupi su nepomične prepreke i odterećenje bez kazne je dostupno po pravilu 16.1b.

Svi puteljci prekriveni šljunkom su nepomične prepreke i odterećenje bez kazne je dostupno po pravilu 16.1b.

Područja u bunkerima gdje je voda isprala pijesak te ostavila udubljenja su tlo u popravku. Sve lovor višnje su tlo u popravku i odterećenje bez kazne je dostupno po pravilu 16.1b.

Područja na rupama 4, 5 i 7 koja su omeđena crveno bijelim vrpčama je tlo u popravku i odterećenje bez kazne je dostupno po pravilu 16.1.

Dodatna opcija je da igrač bez kazne može ispustiti lopticu u drop zoni te nastaviti igru.

## Privremena voda u bunkerima (MLR F-16)

Bunker s plavim stupićem u kojima se nalazi privremena voda su tlo u popravku u općem području te igrač ima pravo na odterećenje bez kazne po pravilu 16.1b.

**Panjevi su tlo u popravku i odterećenje bez kazne je dostupno po pravilu 16.1.**